

EDICIÓN DE SÓLIDOS EN AUTOCAD

CORTE

Corta un conjunto de sólidos por un plano definido por nosotros.

Primero se designan los objetos a cortar y después el plano de corte mediante:

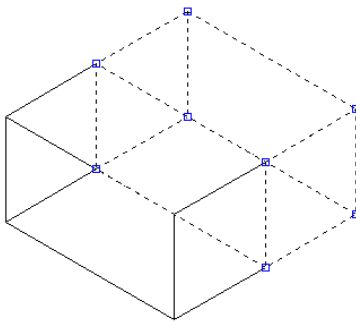
Eje Z: Define el plano de corte precisando un punto en el plano y otro en el eje Z (normal) del plano.

XY / YZ / ZX : Realiza un corte en los planos seleccionados indicando un punto perteneciente a ese plano.

3 Puntos: Define el plano de corte mediante tres puntos. Opción por defecto.

Objeto: Alinea el plano de corte con un segmento de círculo, elipse, arco circular o elíptico, spline 2D o polilínea 2D.

Vista: Alinea el plano de corte con el plano de vista de la ventana gráfica actual. Al indicar un punto se determina la ubicación del plano de corte.

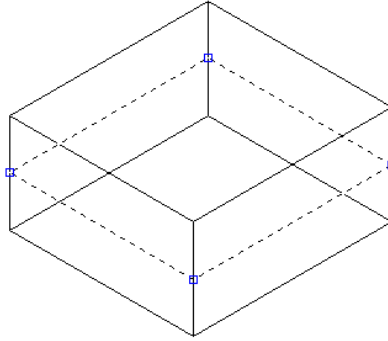


Finalmente nos pregunta si queremos conservar 'ambos lados', quedando como resultado dos sólidos, o introducir el 'lado deseado del plano' o sea el sector que queremos conservar del sólido.

SECCIÓN

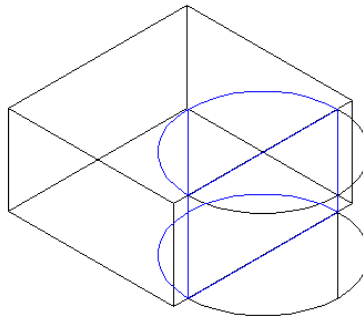
Genera la intersección de un plano con los sólidos para crear una región.

El plano se define análogamente que en la opción corte.



INTERFERENCIA

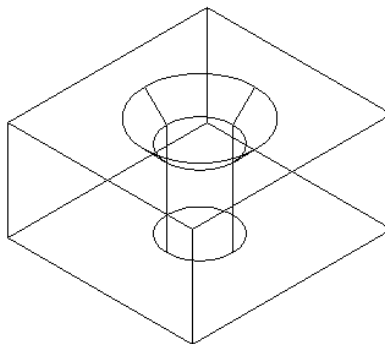
Halla la interferencia de dos o más sólidos tridimensionales y crea un sólido compuesto a partir del volumen común.



La diferencia entre *interferencia* y *diferencia* es que en este caso primero se nos informa de las interferencias encontradas entre los grupos de sólidos y luego se nos pregunta si queremos crear sólidos con estas interferencias. Si respondemos que sí, se crea un nuevo sólido, igual que con la orden diferencia, pero **sin borrar los sólidos originales**.

CHAFLÁN

Con esta opción, ya utilizada en dibujo en dos dimensiones, podemos generar chaflanes o biseles a lo largo de aristas de un sólido.



EMPALME

Con esta opción podemos redondear aristas en sólidos.

